

SNK

わくわく7

NEOGEO SYSTEM WAKU WAKU 7 USERS MANUAL

取扱説明書

NEO-GEO
ROM
ロムカセット



©1996 SUNSOFT

●はじめに●

この度は、ネオジオ専用ロムカセット「わくわく7」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを正しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、かならずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこのような症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

CONTENTS

3ストーリー	10操作説明
4使用上の注意	12わくわくゲージについて
6コントローラー説明	14途中参加（2P対戦）について
7ゲームの始め方	14コンティニューについて
8ルール説明	15キャラクター&必殺技紹介
9画面説明	25特殊入力技一覧

STORY

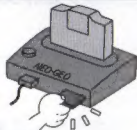


わくわくシティのわくわく公園にねむる伝説がある。
それは、7つの“わくわくボール”をあつめれば何でも願いがかなうという
ものであった。そして…
ひょんな事から、その中の1つを手にいれた者たちの闘いが、今！始まる。

◆使用上の注意◆

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



■ロード（データ呼び出し）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶことができます。

■セーブ（データ記録）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。）

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

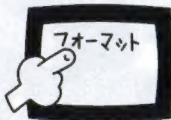
■カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておられません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

1 / ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



2 / 1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。



3 / テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。



4 / Aボタンを押すとフォーマット完了です。

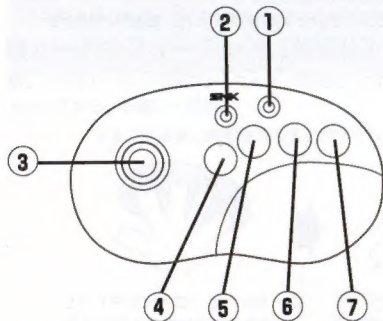
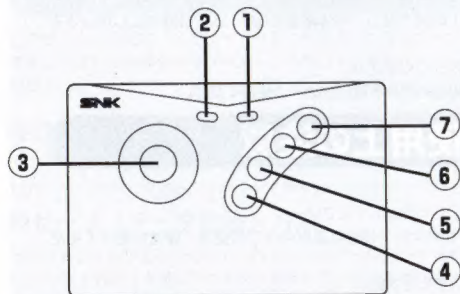
メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外にネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは、必ず本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

コントローラー説明



① スタートボタン

ゲームの開始、途中参加

② セレクトボタン

ゲーム中のポーズ（一時中断）および解除

③ コントロールレバー

キャラクターの操作

④ Aボタン 弱パンチ

⑤ Bボタン 強パンチ

⑥ Cボタン 弱キック

⑦ Dボタン 強キック

※ゲーム中の詳しい操作方法は10ページの操作説明をお読みください。

ゲームの始め方

ネオジオ本体にロムカセットを正しくセットして、電源を入れてください。タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押すと、設定画面になります。

設定画面

コントロールレバーの左右で設定項目の切り替え、上下で設定変更をおこないます。

■GAME LEVEL

ゲームの難易度をEASY、NORMAL、HARD、MVS（アーケード版程度）から選択します。
2P対戦時には、この設定は影響しません。

■POW CHARGE

わくわくパワーのチャージをマニュアルかオートが選択します。（12ページ参照）

■LANGUAGE

ゲーム中の文字表示を日本語、英語、スペイン語から選択します。
設定変更が終わったらA～Dいずれかのボタンを押してください。

HOW TO PLAY

ゲーム中のレバーとボタンの操作説明が表示されます。

MEMORY CARD LOAD

メモリーカードが本体にセットされている場合は、この画面が表示されます。「YES」を選ぶと、前回セーブしたステージから遊べます。（4ページ参照）

CHARACTER SELECT

使用するキャラクターを選びます。コントロールレバーの左右でキャラクターを選び、A～Dいずれかのボタンで決定です。キャラクター選択が終了するとゲーム開始です。

ルール説明

ラウンド構成

1ステージは最大3ラウンドで、先に2ラウンド勝利した方が、そのステージの勝者となります。

勝敗条件

攻撃してダメージを与え、相手の体力を0にすれば勝利となります。時間切れ（TIME OVER）のときは残り体力の多い方が勝利となります。

勝利マーク

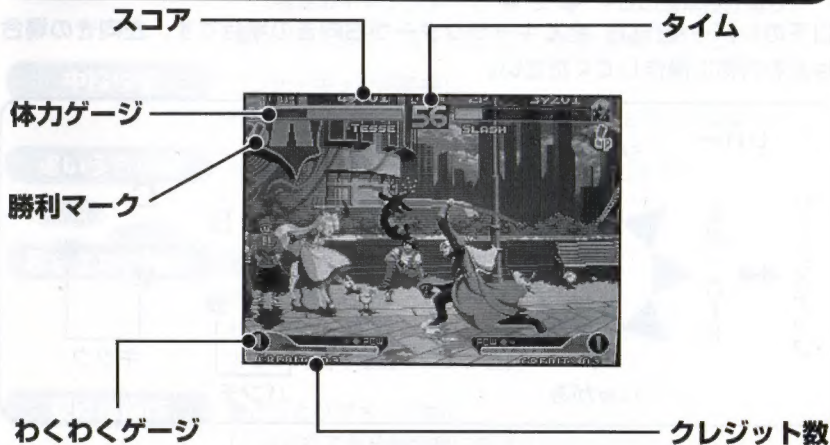
1ラウンド終了する毎に、勝利者の体力ゲージの下に勝利マークが1つ表示されます。マークの種類は勝利の内容によって変化します。

引き分け

相打ちで両者の体力が同時に0になった場合（DOUBLE K.O.）や、時間切れの時に、残り体力が両者とも同じだった場合（DRAW GAME）、そのラウンドは両者に勝利マークが1つずつ表示されます。両者の勝利マークが2つになった時は、両者失格となります。



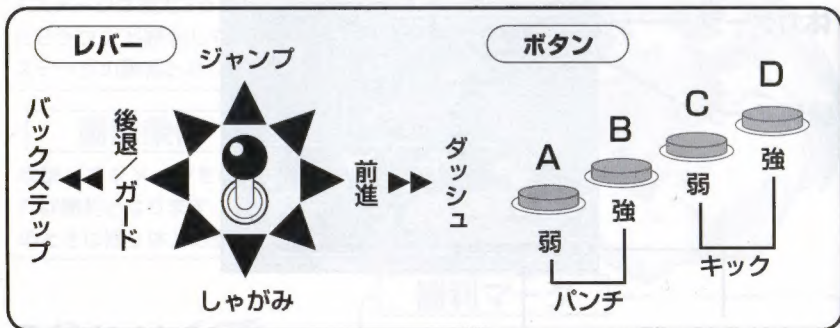
画面説明



- スコア…………… トータルの得点です。
- 体力ゲージ……… キャラクターの体力です。
- タイム…………… 現在闘っているラウンドの残り時間です。
- 勝利マーク……… 対戦に勝利すると表示されます。勝ち方によってマークが変化します。
- わくわくゲージ……… ゲージをいっぱいに溜めるとわくわくパワーがチャージされ、特別な技を使用できるようになります。(12ページ参照)
- クレジット数…… コンティニューできる回数です。

操作説明（各キャラクター共通操作）

以下のレバー操作は、全てキャラクターが右向きの場合です。左向きの場合は左右対称に操作してください。



ダッシュ

レバーを進行方向へ素早く2回入れる。2回目のレバーを入れ続けるとダッシュ継続。(➡➡)

バックステップ

レバーを後方へ素早く2回入れる。(◀◀)

ガード

相手キャラクターが攻撃時、レバー 後ろ方向。(◀ or ▶)

投げ

- 通常投げ…相手の近くで ◀ or ▶ + B
(特定のキャラクターで ◀ or ▶ + Dの通常投げ有り)
- わくわく投げ…相手の近くで ▶ ◀ ↓ ◀ ▶ + D

中段攻撃

パンチ+キック同時押し
(パンチ+キックの組み合わせなら弱、強どちらでも可)

追いうち攻撃

相手がダウン中に ▲ + A～Dいずれかのボタン
(一定の範囲内は誘導)

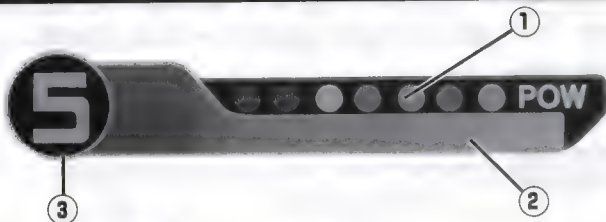
起き上がり操作

前移動起き上がり… ▶
後移動起き上がり… ◀
起き上がり攻撃…… ▲ (ボタン入力は必要無し)
ダウン時間の短縮…ボタン連打

受け身操作

- ぶっとびダメージ中に
(とばされてから画面端に到達するまでの間)
AorB…画面端で受け身を取り、そのまま下降
CorD…画面端でキックをして、相手のいる所までジャンプ
※ぶっとびダメージについて
相手のぶっとび攻撃(各キャラクター別に持っている)を受けると、画面端までとばされます。この時そのまま何もしないと、画面端に叩きつけられた瞬間にダメージを受けてしまいます。受け身操作をすれば、ダメージを回避することができます。
- 通常投げで投げられた時(つかまれてから一定時間内)
↓ + A～Dいずれかのボタン
※「わくわく投げ」で投げられた時は受け身はできません。

わくわくゲージについて



① 持っている「わくわくボール」の数

現在持っている「わくわくボール」の数を表示しています。

プレイヤーはゲームスタート時、「わくわくボール」を1個持っていて、1ステージクリアする（相手を倒す）度に相手のボールが手に入ります。

2P対戦の時は、はじめから「わくわくボール」を7個持っています。

② わくわくゲージ

攻撃、防御することにより徐々に溜まっていき、いっぱいになると「わくわくパワー」が1つチャージされます。

設定画面（7ページ参照）の“POW CHARGE”の項目をオートに設定すると、「わくわくゲージ」が少しずつ自動的に溜まっていきます。

③ チャージされた「わくわくパワー」の数

「わくわくパワー」がチャージされると、ドキドキアタック、ハラハラアタックの使用やスーパーモードの発動、必殺技のパワーアップが可能になります。（1回使用すると、「わくわくパワー」を1つ消費します）

「わくわくパワー」はその時持っている「わくわくボール」の数まで、チャージすることができます。

「わくわくパワー」を
使用すると

ドキドキ
アタック

各キャラクターが、1つまたは2つ持っている強力な必殺技です。

コマンドは、技によって異なります。

ハラハラ
アタック

ガード不可能な必殺技です。

コマンドは、「↓ ↓ + AB
or CD」で全キャラクター共通です。

必殺技が
パワーアップ

各必殺技のレバー入力+「弱」「強」ボタン同時押しで、パワーアップした必殺技を使用できます。

スーパー
モード発動

「ABCDボタン同時押し」で攻撃力、防御力が一定時間パワーアップします。コマンドは全キャラクター共通です。




途中参加（2P対戦について）

ゲーム中、使用していない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、2P対戦になります。途中参加したプレイヤーがキャラクターを選択したら対戦開始です。対戦に勝利したプレイヤーがゲームを続行できます。

コンティニュー

対戦相手に敗れると、画面にコンティニューのカウントが表示されます。続けて遊ぶ時は、カウントが0になるまでにスタートボタンを押してください。コンピュータ対戦時は3回までコンティニューできます。2P対戦時はフリーコンティニュー（無制限）です。



キャラクター & 必殺技紹介

必殺技コマンドのレバー操作は、キャラクターが右向きの場合です。左向きの場合は左右対照に操作してください。

電撃わんぱく少年

ライ



冒険好きな中学生。

走り出したら止まらない突撃タイプ。

アウトドア派。

必殺技
イナズマキャノン
↓↘↙ + A or B (空中入力可能)
イナズマクラッシュ
↓↘↙ + A or B (スーパーモード時のみ空中入力可能)
イナズマアップー
→↓↘ + A or B (上昇中ボタン連打で攻撃継続可能)
ドキドキアタック
轟雷テンベスト
↔↘↙↓↘↙ + CD
超力轟雷電撃拳
→↘↙↓↘↙ + CD
ハラハラアタック
爆雷ハリケーン
↓↓ + AB or CD
わくわく投げ
大回転ハイジャンプ投げ
相手の近くで →↘↙↓↘↙ + D
通常投げ
パチキスマッシュ
相手の近くで ← or → + B

必殺技

アリーナビーム

↓↘→ +A or B (空中入力可能)
(ボタンを押す長さで強さが4段階に変化)

アリーナトルネード

↓↘↙ +C or D
(ボタン連打で最高8回攻撃継続可能)

アリーナクラッシュ

→↓↘ +A or B
(上昇中ボタン連打で攻撃継続可能)

ドキドキアタック

アリーナカーニバル

→↙↘↓↘→ +CD

ハラハラアタック

アリーナスペシャル

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

フェイスクラッシャー

相手の近くで →↘↓↘↙ +D

通常投げ

バックスロー

相手の近くで ↙ or → +B

ヒップスプリングー

相手の近くで ↙ or → +D

空中投げ

アリーナタングル

空中の相手の近くで ↑ 以外+B

炎のおてんば娘

アリーナ



スポーツ好きな普通の中学2年生。
必殺技は学校の修得科目として会得
している。

流浪の剣士

スラッシュ



魔界からやってきた魔物ハンター。
現世に逃げてきた悪い魔物を倒すの
が仕事。

必殺技

スラッシュショット

↓↘↗ +A or B

スラッシュバリヤー

↓↙↘ +A or B

スラッシュダイナミック

↘↓↗ +A or B

スラッシュテレポート

↙↓↘ +ABCDいずれか

(押すボタンで出現位置が変化。空中入力可能)

ドキドキアタック

ダークネススラッシュ

↘↙↘↓↗ +CD

ハラハラアタック

ダークネスウインド

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

スラッシュコレダー

相手の近くで ↘↙↘↓↗ +D

通常投げ

キックターンスロー

相手の近くで ← or → +B

空中投げ

空中キックターンスロー

空中の相手の近くで ↑ 以外+B

必殺技

あれこれボイ

↓↘→ +A or B

(ボタンを押す長さで投げる物が変化)

ちくちくアタック

↓↘↙ +A or B

ちゅーちゅーアタック (体力回復)

↓↘↙ +A or B

電子光線

↓↘→ +C or D

ドキドキアタック

超電子怪光線

↓↘↙↘↙ +CD

ハラハラアタック

超電子イレーザー

↓↘ +AB or CD

わくわく投げ

ぐるぐるぱあ

相手の近くで ↓↘↙↘↙ +D

通常投げ

こっちきちゃやです

相手の近くで ← or → +B

空中投げ

空中こっちきちゃやです

空中の相手の近くで ↑ 以外+B

少女人形

ティセ



ロンブローゾ博士が作った7人目の
自動人形。

身体^{ボディ}の各部分を自在に変形させることができる。(主に生活用品)

人間に憧れ人間になりたいと思っている。

森の大將

まるるん

学名/デルバーニャ・ポテポタ



森の中で暮らす大型の動物。
知能は割と高く、人の言葉もある程
度理解する。

他にも【足長ポテポタ】【オオポテポ
タ】【ハリポテポタ】【レッサーポテ
ポタ】等が確認されている。

20

必殺技

ぐるぐるパンチ

↓↘↗ +A or B

ぼでえブレス

↓↘↗ +C or D

ぶんぶんコブター

↘↓↗ +A or B
(空中入力可能)

ドキドキアタック

ぶんぶんタイフーン

レバー1回転+AB

ハラハラアタック

みらくるボイス

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

まるるんビンタ

相手の近くで ↘↗↓↘↗ +D

通常投げ

ぼーい

相手の近くで ← or → +B

空中投げ

空中ぼーい

空中の相手の近くで ↑ 以外 +B

必殺技

必殺ロープ (A or Bは空中入力可能)

↓↘↗ +A or B (C or Dでしゃがみ必殺ロープ)

必殺ロープ連発火花

ロープ投げ中に A or B (C or D)

必殺ロープ強引低気圧

ロープ投げ中に ◀ +A or B (C or D)

必殺ロープ台風猛打

ロープ投げ最長時または引き寄せ中にレバー1回転+A or B (C or D)

驚異人体発火拳

⇒↓↘ +A or B

夏美 ランブー投げ/ランブー 夏美投げ

↓↘↗↘↗↘↗◀ +A or B/C or D

ドキドキアタック

大容量静電拳

⇒◀↘↘◀ +AB

驚天動地銀河激突落とし

↓↘↗↘↗↘↗◀ +AB

ハラハラアタック

対消滅粒子加速拳

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

上死下死点投げ

相手の近くで ⇒↘↗↘↗◀ +D

通常投げ

万物豪速球投げ

相手の近くで ◀ or ⇒ +B

空中投げ

空中万物豪速球投げ

空中の相手の近くで ↑ 以外+B

トレジャー・ハンター

ダンディー・J



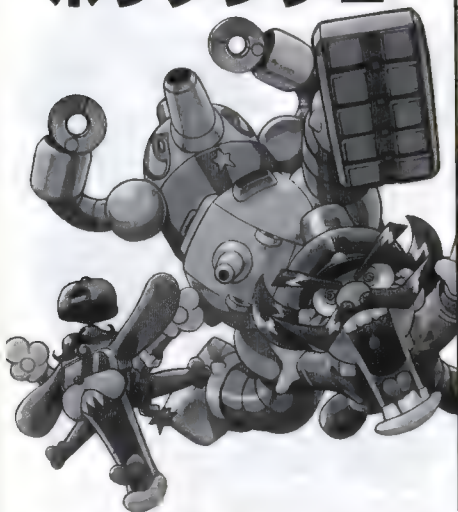
世界をめぐる探検家。

秘宝“わくわくボール”を見つけだしてほしいという依頼を受け、捜査を始める。

夏美と猫のランブーと共に、世界を巡る。

最強戦車

ポリタンクZ



わくわくシティポリス (W.C.P.D)
中央署署長、徳川超十郎が全世界の
平和と、治安維持と野望の為に開発
した機動戦車。オプションパーツも
たくさんあるようだ。

必殺技

Z弾 (ゼットだま)

↓↘↗ +A or B

ドクドクスモーク

↓↘↗ +C or D

ぐるりんもぐるりん

←↙↘ +C or D

ドキドキアタック

ジャイロ爆撃

←↓↘ +AB

ハラハラアタック

ビックリドッキリ弾

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

人間大砲

相手の近くで ↘↙↘↙↘ +D

通常投げ

無し

必殺技

特大パンチデス

↓↘→ +A or B (Bはしゃがみ特大パンチデス)

特大キックデス

↓↘→ +C or D (Dはしゃがみ特大キックデス)

ジャンプ特大キックデス

空中で ↓↘→ +D

くならこいデス

↓↘↙ +C or D

たこなぐりデスーン

くならこいデス中に攻撃を受ける

とぶデスデスーン

↓↘↙ +A or B

バキュームデス

中段攻撃ヒット中 ↓ +A or B

ドキドキアタック

おこったデスーン

↓↘↙ ↓↘↙ +AB

ハラハラアタック

ころがるデスーン

↓ ↓ +AB or CD

わくわく投げ

もぐもぐブーデス

相手の近くで ↓↘↙ ↓↘↙ +D

通常投げ

べろんちょボイデス

相手の近くで ← or → +B

史上最大最強最悪

魔界大帝 フェルナンデス

※2P対戦時のみプレイヤーキャラとして使用可能



わくわくボールと妖精の力により、
わくわく公園に封印されていた。
長い間、閉じ込められていたせいか、
わりといい奴になっているかもしれない!?

熱血格闘野郎

ボーナスくん

※2P対戦時のみプレイヤーキャラとして使用可能



自分より強い者を求め、さすらう
格闘家。

力強い波動を感じてか、わくわく
シティに現われる。

必殺技

硬襲弾

↓↘→ +A or B

渦巻暴風脚

↓↘↙ +C or D

風神聖

→↓↘ +A or B

ドキドキアタック

超灼熱大車輪

→↙↘↓↘↘ +CD

ハラハラアタック

焼身ボンバー

↓↓ +AB or CD

わくわく投げ

無し

通常投げ

無し

特殊入力技一覧

※ダンディー・J、ボーナスくんには特殊入力技はありません。

●ライ

連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
ふっとベ拳	◆ +B
ふっとベ脚	◆ +D
脳天キック	空中で ◆ +D
ハイジャンプため	C+D
垂直ハイジャンプ	ハイジャンプため中、◆
前斜めハイジャンプ	ハイジャンプため中、◆
後斜めハイジャンプ	ハイジャンプため中、◆
三角飛び	画面端で斜めジャンプ頂点中、レバーを画面端と反対方向
ローリングナックル	ダッシュ中にB
雷だあー！キック	ダッシュ中にD
かわし蹴り	立ち防御中 ◆ or ◆ +D
しゃがみ歩き	◆ にしばらく入れる

●アリーナ

連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
連続しゃがみパンチ弱	しゃがみA（弱パンチ）中にA
連続しゃがみパンチ強	しゃがみB（強パンチ）中にB
連続ジャンプパンチ弱	ジャンプA（弱パンチ）中にA
連続ジャンプパンチ強	ジャンプB（強パンチ）中にB
2段キック	立ちD（強キック）中にD
へへ～ん	ジャンプC（弱キック）中にC

●まるるん

わくわくアップー	◆ +B
----------	------

●スラッシュ

突き	✦ + A
連続斬り	✦ + B
下段突き	✦ + C
膝蹴り	✦ + D
斬り上げ	空中で ↓ + A
斬り下ろし	空中で ↓ + B
兜割り	空中で ↓ + C
ハイキック	空中で ↓ + D
三角飛び	画面端で斜めジャンプの頂点中に、レバーを画面端と反対方向

●ティセ

のびのびアーム弱	✦ + A
のびのびアーム強	✦ + B
しゃがみのびのびアーム弱	✦ + C
しゃがみのびのびアーム強	✦ + D

●ポリタンクZ

つかみ撃ち	相手の近くで ✦ or ✦ + B
連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
ジャンプ連続パンチ	ジャンプA（弱パンチ）中にA
パチンコ砲連射	C連打
キャタピラキック	D連打
ドリルアーム	✦ + B
前進キャタピラキック	✦ + D
スピンキック	ダッシュ中にD
ミサイル投下	空中で ↓ + D
しゃがみ移動	✦ にしばらく入れる

●魔界大帝フェルナンデス

ボディーアタックデス	空中で ↓ + B
------------	-----------

ゲーム内容に関するご質問は下記まで

SNKテレホンサービス

東京 ☎03(5275)6200

大阪 ☎06(339)0110

修理などのご相談は下記まで

技術サービスセンター

☎06(338)6994

[受付時間] 嵐10:00~PM5:00(夏期休暇・年末年始は除く)

〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN.



禁無断転載

開発元 サン電子株式会社 サンソフト事業部 愛知県名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F

販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ 本社 大阪府吹田市豊津町18-12